Оператор присваивания:

- не наследуется;

- операция определена по умолчанию

- операция определяется в области определения класса

Формат переопределенной операции присваивания:

Имя\_класса& operator=(имя\_класса &)

В том случае если в классе перегружен «()» (круглые скобки), то объект этого класса является функциональным объектом или объектом функции.

Оператор преобразования типа:

Operator <имя\_типа> ( ); - позволяет конвертировать объект в указанный тип

Конвертер – это особый случай функции-члена класса, реализующий определенное пользователем преобразование объекта в опр. Тип данных

Св-ва

-функц. преобразования Не имеет параметрова

-не задается тип возвращаемого значения

-функци. Преобразования типа возвращает тип, указанный после ключевого слова operator;

- функция преобразования типа может быть вызвана неявно

-функция преобразования наследуется.

Explicit – запрещает неявные преобразования.

NEW and DELETE

-Локальный вызов(в пределах класса)

-глобально (в пределах программы)